

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | 情報システム概論                                |      | 授業科目名 | テクノロジー         |              |    |
|--|---|------|-------|----------------|--------------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・総合システム工学科・高度情報工学科 |      | 履修年次  | 1年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                                |      | 授業コマ数 | 45 コマ (90単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 高橋 洋平                                   | 実務教員 | 一般教員  | 分類             | 必修 選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |   |      |       |                |              |    |
| IT業界への入門の位置づけである国家資格「基本情報技術者試験」「ITパスポート」の合格を目指し、テクノロジー分野の基礎知識を習得する。                                  |   |      |       |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |   |      |       |                |              |    |
| ITパスポート試験および基本情報技術者試験のテクノロジー分野の知識を得ている。  |   |      |       |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |   |      |       |                |              |    |
| 授業内で行う定期試験得点率（50％）と小テスト（20％）、ならびに受講態度（30％）を重視する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80％以上であることも単位取得の条件とする。 |   |      |       |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |      |       |                |              |    |
| 授業計画・内容  |   |      |       |                |              |    |
| 1コマ目   | オリエンテーション、コンピュータの基本構成                   |      |       |                |              |    |
| 2～3コマ目   | データ表現                                   |      |       |                |              |    |
| 4～5コマ目   | 浮動小数点数、誤差、シフト演算                         |      |       |                |              |    |
| 6～7コマ目   | 論理回路、キャッシュ、記憶容量                         |      |       |                |              |    |
| 8～9コマ目   | 補助記憶装置                                  |      |       |                |              |    |
| 10コマ目  | 入出力装置                                   |      |       |                |              |    |
| 11コマ目  | 小テスト                                    |      |       |                |              |    |
| 12コマ目  | 情報処理システムの構成                             |      |       |                |              |    |
| 13～14コマ目   | 情報処理システムの処理能力評価                         |      |       |                |              |    |
| 15～16コマ目   | 情報処理システムの信頼性評価                          |      |       |                |              |    |
| 17コマ目  | ヒューマンインタフェース                            |      |       |                |              |    |
| 18コマ目  | マルチメディア                                 |      |       |                |              |    |
| 19コマ目  | ソフトウェアの分類                               |      |       |                |              |    |
| 20～21コマ目   | オペレーティングシステム                            |      |       |                |              |    |
| 22コマ目  | プログラミング言語                               |      |       |                |              |    |
| 23コマ目  | ファイル                                    |      |       |                |              |    |
| 24コマ目  | データベースとは                                |      |       |                |              |    |

|   |                            |
|---|----------------------------|
| 25 ～ 28コマ目  | SQL文                       |
| 29 ～ 30コマ目  | 正規化、分散データベース               |
| 31コマ目   | 小テスト                       |
| 32 ～ 38コマ目  | 情報処理技術者試験 特区試験対策 過去問題演習    |
| 39 ～ 44コマ目  | 情報処理技術者試験対策 模擬試験・過去問題演習&解説 |
| 45コマ目   | 期末試験                       |
| 〔教材・テキスト等〕  |                            |
| <p>インフォテックサーブ「ITワールド」<br/> インフォテックサーブ「ITワールド サブノート」</p> |                            |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |                            |
| 〔実務教員の実務経験〕   |                            |
| 〔備考〕  |                            |

(様式1)

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | 情報システム概論                                    | 授業科目名     | マネジメントとストラテジ   |              |    |
|---|---|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属  | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習                                    | 授業コマ数     | 30 コマ (60単位時間) |              |    |
| 担当講師  | 高田 利恵                                       | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |   |           |                |              |    |
| IT業界への入門の位置づけである国家資格「基本情報技術者試験」「ITパスポート試験」の合格を目指し、マネジメントおよびストラテジについての基礎知識を習得する。                             |   |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕  |   |           |                |              |    |
| ITパスポート試験および基本情報技術者試験午前問題のストラテジ系およびマネジメント系分野において、正答率60%以上を取得すること。   |   |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |   |           |                |              |    |
| 小テスト平均得点率(30%)、定期試験得点率(50%)、ならびに受講態度(講義型)(20%)にて総合評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |   |           |                |              |    |
| 国家試験の合格を目指すため、授業時間外においても、毎回の授業の復習が必要。   |   |           |                |              |    |
| 授業計画・内容   |   |           |                |              |    |
| 1コマ目  | オリエンテーション、企業活動                              |           |                |              |    |
| 2コマ目  | 企業会計  |           |                |              |    |
| 3～4コマ目  | 経営科学①                                       |           |                |              |    |
| 5～6コマ目  | 経営科学②                                       |           |                |              |    |
| 7～8コマ目  | 法務と標準化                                      |           |                |              |    |
| 9～10コマ目   | 経営戦略手法                                      |           |                |              |    |
| 11～12コマ目  | マーケティング                                     |           |                |              |    |
| 13コマ目   | 経営管理システム                                    |           |                |              |    |
| 14コマ目   | ビジネスインダストリ①                                 |           |                |              |    |
| 15コマ目   | ビジネスインダストリ②                                 |           |                |              |    |
| 16コマ目   | 小テスト①                                       |           |                |              |    |
| 17コマ目   | 情報システム戦略                                    |           |                |              |    |
| 18コマ目   | 情報システム企画                                    |           |                |              |    |
| 19コマ目   | システム開発技術                                    |           |                |              |    |

|  |                            |
|--|----------------------------|
| 20コマ目  | ソフトウェア開発技術                 |
| 21コマ目  | ソフトウェア開発手法、開発環境            |
| 22コマ目  | 小テスト②                      |
| 23コマ目  | プロジェクトマネジメント               |
| 24コマ目  | サービスマネジメント                 |
| 25コマ目  | システム監査                     |
| 26コマ目  | 小テスト③                      |
| 27コマ目  | 試験学習                       |
| 28コマ目  | 期末テスト                      |
| 29～30コマ目   | 情報処理技術者試験対策 模擬試験・過去問題演習&解説 |
| 〔教材・テキスト等〕   |                            |
| IT戦略とマネジメント（インフォテック・サーブ）<br>「IT戦略とマネジメント サブノート」（インフォテック・サーブ） |                            |
| 〔履修にあたっての留意点〕  |                            |
| 〔実務教員の実務経験〕  |                            |
| 〔備考〕   |                            |
| 進捗度合により、小テストを別授業の時間に実施する可能性有                                 |                            |

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

|  |   |      |       |                |              |    |
|--|---|------|-------|----------------|--------------|----|
| 単位名  | 情報システム概論                                    |      | 授業科目名 | ネットワークとセキュリティ  |              |    |
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 |      | 履修年次  | 1年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                                    |      | 授業コマ数 | 30 コマ (60単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 樋口 正之                                       | 実務教員 | 一般教員  | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>IT業界への入門の位置づけである国家資格「ITパスポート試験」「基本情報技術者試験」の合格を目指し、情報セキュリティとネットワークについての基礎知識を習得する。                                  |   |      |       |                |              |    |
| 〔到達目標〕<br>ITパスポート試験および基本情報技術者試験午前問題の情報セキュリティとネットワーク分野において、正答率60%以上を取得すること。   |   |      |       |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>授業内で行う小テストの得点率（20%）と定期試験得点率（50%）、ならびに受講態度（講義型）（30%）にて総合評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |      |       |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕<br>国家試験の合格を目指すため、授業時間外においても、毎回の授業の復習が必要。   |   |      |       |                |              |    |
| 授業計画・内容  |   |      |       |                |              |    |
| 1コマ目   | オリエンテーション                                   |      |       |                |              |    |
| 2コマ目   | ネットワークの基本                                   |      |       |                |              |    |
| 3コマ目   | 通信プロトコル                                     |      |       |                |              |    |
| 4コマ目   | インターネットとIPアドレス                              |      |       |                |              |    |
| 5コマ目   | インターネットに関するサービス                             |      |       |                |              |    |
| 6コマ目   | TCP/IP①物理層                                  |      |       |                |              |    |
| 7～8コマ目   | TCP/IP②データリンク層                              |      |       |                |              |    |
| 9～10コマ目  | TCP/IP③ネットワーク層                              |      |       |                |              |    |
| 11～12コマ目   | TCP/IP④トランスポート層                             |      |       |                |              |    |
| 13コマ目  | 中間テスト①ネットワーク分野                              |      |       |                |              |    |
| 14コマ目  | 脅威と脆弱性、IoTのセキュリティ                           |      |       |                |              |    |
| 15コマ目  | リスクマネジメント                                   |      |       |                |              |    |
| 16コマ目  | 情報セキュリティマネジメントシステム                          |      |       |                |              |    |
| 17コマ目  | 脅威への対策                                      |      |       |                |              |    |
| 18コマ目  | 暗号化技術                                       |      |       |                |              |    |

|                                      |                  |
|--------------------------------------|------------------|
| 19コマ目                                | デジタル署名           |
| 20コマ目                                | 中間テスト②情報セキュリティ分野 |
| 21 ～ 25コマ目                           | 国家試験問題解説         |
| 26 ～ 29コマ目                           | 過去問演習            |
| 30コマ目                                | 期末テスト            |
| 〔教材・テキスト等〕                           |                  |
| ITワールド（インフォテック・サブ）およびオリジナルテキストを使用する。 |                  |
| 〔履修にあたっての留意点〕                        |                  |
| 〔実務教員の実務経験〕                          |                  |
| 〔備考〕                                 |                  |

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | 情報システム概論   | 授業科目名     | アルゴリズム         |              |    |
|--|--|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科                      | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習   | 授業コマ数     | 30 コマ (60単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 高田 利恵  | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |  |           |                |              |    |
| 各種ソフトウェアの設計・実装において必要とされる代表的なアルゴリズムとデータ構造を習得する。                                   |  |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |  |           |                |              |    |
| ①代表的なデータ構造とアルゴリズムを説明できる。②解決すべき問題に対するアルゴリズムの向き不向きを判断し、適切なアルゴリズムの選択ができる。           |  |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |  |           |                |              |    |
| 定期試験得点率(70%)ならびに受講態度(30%)により評価する。また、前述の評価が「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |  |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |  |           |                |              |    |
| 授業計画・内容  |  |           |                |              |    |
| 1～2コマ目   | ガイダンス、アルゴリズムと問題分析について理解する。                                       |           |                |              |    |
| 3コマ目   | 代表的な流れ図記号と変数・定数、演算子を理解する。基本制御構造（順次、選択、繰り返し）の意味と表記方法について理解する。     |           |                |              |    |
| 4コマ目   | 疑似言語の考え方や表記方法を理解する。アルゴリズムの評価基準（可読性、正確性、効率性）と計算量（オーダ記法）の考え方を理解する。 |           |                |              |    |
| 5～6コマ目   | 配列やハッシュの考え方、またその利用方法を理解する。                                       |           |                |              |    |
| 7～8コマ目   | リストの考え方やその実現方法を理解する。   |           |                |              |    |
| 9～11コマ目  | 線形探索、番兵法、リスト探索、ハッシュ探索の考え方について理解する。                               |           |                |              |    |
| 12コマ目  | スタックとキューの考え方やその実現方法を理解する。  |           |                |              |    |
| 13コマ目  | 再帰についての考え方を理解する。   |           |                |              |    |
| 14～15コマ目   | 木構造の考え方や種類、特徴を理解する。また、2分木の基本操作と2分探索木の考え方と応用、ヒープの考え方と実現方法を理解する。   |           |                |              |    |
| 16～17コマ目   | 2分探索の考え方、探索の計算量について理解する。   |           |                |              |    |
| 18コマ目  | 中間試験   |           |                |              |    |
| 19～20コマ目   | 整列の考え方、基本選択法、ヒープソート、のアルゴリズムを理解する。                                |           |                |              |    |
| 21～22コマ目   | 基本交換法、シェーカーソートのアルゴリズムを理解する。                                      |           |                |              |    |
| 23～24コマ目   | 基本挿入法、シェルソートのアルゴリズムを理解する。  |           |                |              |    |
| 25～27コマ目   | クリックソート、マージソートのアルゴリズムを理解する。                                      |           |                |              |    |
| 28～29コマ目   | 総当たり法、ボイヤムーア法、ダイクストラ法のアルゴリズムを理解する。                               |           |                |              |    |

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| 30コマ目                             | 期末試験 |
| 〔教材・テキスト等〕<br>ウイネット「アルゴリズムとデータ構造」 |      |
| 〔履修にあたっての留意点〕                     |      |
| 〔実務教員の実務経験〕                       |      |
| 〔備考〕                              |      |

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | プログラム言語 I                                   |           | 授業科目名 | Java言語①        |      |    |
|--|---|-----------|-------|----------------|------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 |           | 履修年次  | 1年             | 開講期間 | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                                    |           | 授業時間数 | 45 コマ (90単位時間) |      |    |
| 担当講師   | 細川 潤哉                                       | 実務教員・一般教員 | 分類    | 必修・選択必修・自由選択   |      |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |   |           |       |                |      |    |
| Java言語を利用してプログラミング技術を身につけ、プログラミングに必要なアルゴリズムを実装できる。                                       |   |           |       |                |      |    |
| 〔到達目標〕   |   |           |       |                |      |    |
| ①自らアルゴリズムを考えることができる ②Java言語によるプログラミングができる<br>③オブジェクト指向の考え方ができる                           |   |           |       |                |      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |   |           |       |                |      |    |
| 制作物(B)(30%)及び、定期試験(50%)、受講態度(20%)により評価する。またすべての評価が「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |       |                |      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |           |       |                |      |    |
| 授業計画・内容  |   |           |       |                |      |    |
| 1～2コマ目   | アルゴリズムとは / 変数の扱いの理解を理解する                    |           |       |                |      |    |
| 3コマ目   | Java言語プログラミングのルールを理解する                      |           |       |                |      |    |
| 4～5コマ目   | プログラムの基本構造 / 選択構造を流れ図を用いて理解する               |           |       |                |      |    |
| 6～7コマ目   | Java言語を利用して選択構造を表現する(if制御文の理解)              |           |       |                |      |    |
| 8コマ目   | 繰り返し構造を流れ図を用いて理解する                          |           |       |                |      |    |
| 9コマ目   | Java言語を利用して繰り返し構造を表現する(while制御文の理解)         |           |       |                |      |    |
| 10～13コマ目   | 基本アルゴリズムを理解する(合計、平均、最大値・最小値を求める 等)          |           |       |                |      |    |
| 14～15コマ目   | 「基本アルゴリズム」に関する実習                            |           |       |                |      |    |
| 16コマ目  | 配列の扱い                                       |           |       |                |      |    |
| 17～19コマ目   | 配列の操作を理解する I (探索処理、配列内に値を挿入・値を削除 等)         |           |       |                |      |    |
| 20～21コマ目   | 「配列の操作を理解する I」に関する実習                        |           |       |                |      |    |
| 22～24コマ目   | 配列の操作を理解する II (内部整理)                        |           |       |                |      |    |
| 25～26コマ目   | 「配列の操作を理解する II」に関する実習                       |           |       |                |      |    |
| 27～28コマ目   | 演算子及び各種制御文を理解する                             |           |       |                |      |    |
| 29～30コマ目   | メソッドを理解する                                   |           |       |                |      |    |
| 31～32コマ目   | 「メソッド」に関する実習                                |           |       |                |      |    |

|               |                              |
|---------------|------------------------------|
| 33コマ目         | オブジェクト指向を理解する / クラスの作り方を理解する |
| 34コマ目         | クラスの継承を理解する                  |
| 35 ~ 36コマ目    | 「クラス及び継承」に関する実習              |
| 37コマ目         | 抽象クラス・インターフェスを理解する           |
| 38コマ目         | 「抽象クラス・インターフェス」に関する実習        |
| 39 ~ 40コマ目    | 例外処理を理解する                    |
| 41 ~ 45コマ目    | 総合演習                         |
| 〔教材・テキスト等〕    |                              |
| オリジナルテキスト     |                              |
| 〔履修にあたっての留意点〕 |                              |
| 〔実務教員の実務経験〕   |                              |
| 〔備考〕          |                              |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名              | 基礎教養 I                                      | 授業科目名     | MCLスタンダード      |              |    |
|------------------|---|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属               | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法             | 講義 演習・実習                                    | 授業コマ数     | 15 コマ (30単位時間) |              |    |
| 担当講師             | 高橋 洋平・高田 利恵・細川 潤哉                           | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕      |   |           |                |              |    |
| ※オリエンテーションにて詳細説明 |   |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕           |   |           |                |              |    |
| ※オリエンテーションにて詳細説明 |   |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕     |   |           |                |              |    |
| ※オリエンテーションにて詳細説明 |   |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |           |                |              |    |
| 授業計画・内容          |   |           |                |              |    |
| 1コマ目             | スタンダードプログラムオリエンテーション「スタンダードプログラムの目的」        |           |                |              |    |
| 2コマ目             | スタンダードプログラム：1回目                             |           |                |              |    |
| 3コマ目             | スタンダードプログラム：2回目                             |           |                |              |    |
| 4コマ目             | スタンダードプログラム：3回目                             |           |                |              |    |
| 5コマ目             | スタンダードプログラム：4回目                             |           |                |              |    |
| 6～7コマ目           | スタンダードプログラム：5回目                             |           |                |              |    |
| 8～9コマ目           | スタンダードプログラム：6回目                             |           |                |              |    |
| 10～11コマ目         | スタンダードプログラム：7回目                             |           |                |              |    |
| 12コマ目            | スタンダードプログラム：8回目                             |           |                |              |    |
| 13～15コマ目         | スタンダードプログラム：9回目                             |           |                |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕       |   |           |                |              |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕    |   |           |                |              |    |

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|  |   |           |                |              |    |
|--|---|-----------|----------------|--------------|----|
| 単位名  | 情報システム演習 I                                  | 授業科目名     | HTML + CSS     |              |    |
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                                    | 授業コマ数     | 15 コマ (30単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 高橋 宏明                                       | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |   |           |                |              |    |
| Webサイト作成のための基礎知識としてHTML5 + CSS3の技術を習得する。   |   |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |   |           |                |              |    |
| ・HTML、CSSの基礎知識を習得している。<br>・HTML、CSSを使用しwebサイトを作成することができる。  |   |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |   |           |                |              |    |
| 課題の評価内容 (成果物B) (50%)及び、受講態度(講義型)(20%)、出席率 (30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |           |                |              |    |
| 上記の必須課題について授業中の演習時間内に終わらないものがあれば、授業時間外に行い、期限までに提出する必要がある。  |   |           |                |              |    |
| 授業計画・内容  |   |           |                |              |    |
| 1コマ目   | 環境構築・オリエンテーション                              |           |                |              |    |
| 2コマ目   | Webサイト・制作の基礎知識                              |           |                |              |    |
| 3～4コマ目   | HTMLの基礎①                                    |           |                |              |    |
| 5～6コマ目   | HTMLの基礎②                                    |           |                |              |    |
| 7～8コマ目   | CSSの基礎①                                     |           |                |              |    |
| 9～10コマ目  | CSSの基礎②                                     |           |                |              |    |
| 11～13コマ目   | JavaScriptの基礎                               |           |                |              |    |
| 14～15コマ目   | Webサイト作成演習                                  |           |                |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕   |   |           |                |              |    |
| 1冊ですべて身につくHTML&CSSとWebデザイン入門講座   |   |           |                |              |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕  |   |           |                |              |    |
| 〔実務教員の実務経験〕  |   |           |                |              |    |
| マルチメディア制作会社にて、Androidアプリ開発やWebサーバの保守、Unity関連などの業務に携わる。   |   |           |                |              |    |
| 〔備考〕   |   |           |                |              |    |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|  |  |                   |                |                     |    |
|--|--|-------------------|----------------|---------------------|----|
| 単位名  | 情報システム演習 I                                 | 授業科目名             | 表計算            |                     |    |
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科<br>総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次              | 1年             | 開講期間                | 前期 |
| 授業方法   | 講義・ <b>演習</b> ・実習                          | 授業コマ数             | 15 コマ (30単位時間) |                     |    |
| 担当講師   | 松高 久美子                                     | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> 選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |  |                   |                |                     |    |
| 基本情報技術者試験の午後問題「表計算」を読解できる  |  |                   |                |                     |    |
| 〔到達目標〕   |  |                   |                |                     |    |
| 基本情報技術者試験に出題される表計算について理解を深める<br>参照方式や各種関数やマクロの利用方法を理解できる                                       |  |                   |                |                     |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |  |                   |                |                     |    |
| 受講態度（演習型）(40%)、定期試験得点率(30%)、小テスト得点率(30%)により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |  |                   |                |                     |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |  |                   |                |                     |    |
| 授業時間内に提示された演習問題が終了しない場合は、授業時間外に終了させることとする。   |  |                   |                |                     |    |
| 授業計画・内容  |  |                   |                |                     |    |
| 1コマ目   | オリエンテーション、計算式・相対参照と絶対参照について理解する            |                   |                |                     |    |
| 2コマ目   | 論理関数（IF・論理積・論理和）について理解する                   |                   |                |                     |    |
| 3コマ目   | 数学関数（合計・平均・最大・最小・整数・剰余・四捨五入・順位）について理解する    |                   |                |                     |    |
| 4コマ目   | 統計関数（個数・条件付個数・条件付合計）について理解する               |                   |                |                     |    |
| 5コマ目   | 確認テスト                                      |                   |                |                     |    |
| 6コマ目   | 照合関数（垂直照合・水平照合）について理解する                    |                   |                |                     |    |
| 7コマ目   | 照合関数（照合検索・照合一致・表引き）について理解する                |                   |                |                     |    |
| 8コマ目   | その他の関数（分散・標準偏差・平方根）シート参照について理解する           |                   |                |                     |    |
| 9コマ目   | マクロについて理解する                                |                   |                |                     |    |
| 10コマ目  | 確認テスト                                      |                   |                |                     |    |
| 11～13コマ目   | 実践問題演習                                     |                   |                |                     |    |
| 14コマ目  | 期末テスト                                      |                   |                |                     |    |
| 15コマ目  | 実践問題演習                                     |                   |                |                     |    |
| 〔教材・テキスト等〕   |  |                   |                |                     |    |
| インフォテックサーブ 基本情報STEP UP演習 表計算対策   |  |                   |                |                     |    |

〔履修にあたっての留意点〕

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | 基礎教養 I   |           | 授業科目名 | SPIとCAB      |      |    |
|--|--|-----------|-------|--------------|------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科<br>総合システム工学科・高度情報工学科               |           | 履修年次  | 1年           | 開講期間 | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習   |           | 授業時間数 | 15コマ(30単位時間) |      |    |
| 担当講師   | 松高 久美子   | 実務教員・一般教員 | 分類    | 必修・選択必修・自由選択 |      |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |  |           |       |              |      |    |
| 適性検査 (SPI,CAB,一般常識) で出題される問題の演習を通して、社会人として必要とされる「論理的思考力、文章読解力」を身につける。                            |  |           |       |              |      |    |
| 〔到達目標〕   |  |           |       |              |      |    |
| 各単元の解法を理解・応用し、制限時間内に正確に問題を解くことができる。  |  |           |       |              |      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |  |           |       |              |      |    |
| 受講態度 (演習型) (40%)、定期試験得点率(30%)、小テスト得点率(30%)により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |  |           |       |              |      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |  |           |       |              |      |    |
| 授業時間内に提示された演習問題が終了しない場合は、授業時間外に終了させることとする。   |  |           |       |              |      |    |
| 授業計画・内容  |  |           |       |              |      |    |
| 1コマ目   | オリエンテーション、言語分野(対義語・二語の関係)<br>非言語分野(小数、分数、四則の混合算)の解法を理解する |           |       |              |      |    |
| 2コマ目   | 言語分野(表現補充)<br>非言語分野(方程式・パーセント) の解法を理解する                  |           |       |              |      |    |
| 3コマ目   | 言語分野(文章理解)<br>非言語分野(比・割合・2けたの整数) の解法を理解する                |           |       |              |      |    |
| 4コマ目   | 非言語分野(料金計算・損益算・速さ)の解法を理解する                               |           |       |              |      |    |
| 5コマ目   | 確認テスト①   |           |       |              |      |    |
| 6コマ目   | 非言語分野(順列・組合せ・確率・発車時刻)の解法を理解する                            |           |       |              |      |    |
| 7コマ目   | 非言語分野(平均・推論①②)の解法を理解する                                   |           |       |              |      |    |
| 8コマ目   | 非言語分野(推論③④)の解法を理解する                                      |           |       |              |      |    |
| 9コマ目   | 非言語分野(時間の範囲・年齢算・濃度算)の解法を理解する                             |           |       |              |      |    |
| 10コマ目  | 非言語分野(仕事算・水槽算・鶴亀算・集合)の解法を理解する                            |           |       |              |      |    |
| 11コマ目  | 確認テスト②   |           |       |              |      |    |
| 12コマ目  | CAB (暗算・法則性) の解法を理解する                                    |           |       |              |      |    |
| 13コマ目  | CAB (命令表・暗号) の解法を理解する                                    |           |       |              |      |    |
| 14コマ目  | 総合演習   |           |       |              |      |    |

|                                    |       |
|------------------------------------|-------|
| 15コマ目                              | 総合テスト |
| 〔教材・テキスト等〕<br><br>実務教育出版「SPI対策問題集」 |       |
| 〔履修にあたっての留意点〕                      |       |
| 〔実務教員の実務経験〕                        |       |
| 〔備考〕                               |       |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | 高度情報概論                                      | 授業科目名     | 確認テスト        |              |    |
|---|---|-----------|--------------|--------------|----|
| 所属  | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次      | 1年           | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習                                    | 授業時間数     | 15コマ(30単位時間) |              |    |
| 担当講師  | 高橋 洋平・山口 裕・樋口 正之                            | 実務教員・一般教員 | 分類           | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |   |           |              |              |    |
| 情報システム概論(テクノロジー、マネジメントとストラテジ、アルゴリズム、ネットワークとセキュリティ)の各分野の確認テストを行い、学習の習熟度を測る |   |           |              |              |    |
| 〔到達目標〕  |   |           |              |              |    |
| 各確認テストで6割以上の得点を得ること   |   |           |              |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |   |           |              |              |    |
| 小テスト平均得点率(100%)で評価する。また、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。                        |   |           |              |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |   |           |              |              |    |
| 確認テストのスケジュールは、2週間前に告示するので、各自学習して臨むこと                                      |   |           |              |              |    |
| 授業計画・内容   |   |           |              |              |    |
| 1～14コマ目   | 確認テスト                                       |           |              |              |    |
| 15コマ目   | 振り返り  |           |              |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |   |           |              |              |    |
|   |   |           |              |              |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |   |           |              |              |    |
|   |   |           |              |              |    |
| 〔実務教員の実務経験〕   |   |           |              |              |    |
|   |   |           |              |              |    |
| 〔備考〕  |   |           |              |              |    |
|   |   |           |              |              |    |

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|      |   |                   |                |                      |    |
|------|---|-------------------|----------------|----------------------|----|
| 単位名  | 情報システム演習 I                              | 授業科目名             | プロジェクト開発入門     |                      |    |
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科、総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次              | 1年             | 開講期間                 | 後期 |
| 授業方法 | 講義・演習・ <b>実習</b>                        | 授業時間数             | 30 コマ (60単位時間) |                      |    |
| 担当講師 | 高田 利恵                                   | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |

〔授業のねらい・概要〕

Git、GitHubを使った開発手法を理解し、架空のWebサイトを想定したチームによるWebサイト制作を通して、既知の知識や技術の応用力や、チームで開発する際に必要な態度を身につける。

〔到達目標〕

- ① Git、GitHubの使い方を理解すること。
- ② Git、GitHubを活用したチームでのWebサイト制作ができること。

〔成績評価の方法・基準〕

制作物(B)(50%)及び、定期テスト得点率(30%)、受講態度(実習型)(20%)、により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。

〔授業時間外に必要な学修内容〕

授業計画・内容

|            |                          |
|------------|--------------------------|
| 1 ～ 2コマ目   | 環境構築、オリエンテーション、バージョン管理とは |
| 3 ～ 4コマ目   | クローンとプル                  |
| 5 ～ 6コマ目   | ブランチとプルリクエスト             |
| 7 ～ 8コマ目   | その他のGitコマンド              |
| 9 ～ 10コマ目  | コンフリクト                   |
| 11 ～ 12コマ目 | VSCode連携                 |
| 13コマ目      | 確認テスト                    |
| 14 ～ 30コマ目 | チームでのWebサイト制作演習          |

〔教材・テキスト等〕

オリジナル教材

〔履修にあたっての留意点〕

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

プログラミング以降の工程（システムテストや完成レビュー）については「プロジェクト開発入門②」で行う

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | プログラム言語 I                                   | 授業科目名     | Java言語②        |              |    |
|--|---|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 後期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                                    | 授業コマ数     | 45 コマ (90単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 高橋 洋平                                       | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |   |           |                |              |    |
| JSPとサーブレットを利用しWebアプリケーションの制作技術を身につける   |   |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |   |           |                |              |    |
| ①Webアプリケーションの仕組みが理解できる      ②サーブレットを利用したプログラミングをすることができる<br>③サーブレットプログラムとDBの連携ができる |   |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |   |           |                |              |    |
| 制作物(B)(80%)及び、受講態度(20%)により評価する。またすべての評価が「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。     |   |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |           |                |              |    |
| 授業計画・内容  |   |           |                |              |    |
| 1コマ目   | 実行環境の設定                                     |           |                |              |    |
| 2コマ目   | プロジェクトを作成し方法を理解する                           |           |                |              |    |
| 3～4コマ目   | CSS及び画像の利用                                  |           |                |              |    |
| 5コマ目   | CSS及び画像を利用した演習問題                            |           |                |              |    |
| 6コマ目   | Webアプリケーションの仕組みを理解する                        |           |                |              |    |
| 7～8コマ目   | サーブレットの動作を理解する                              |           |                |              |    |
| 9～11コマ目  | サーブレットを利用した演習問題                             |           |                |              |    |
| 12～13コマ目   | JSPの動作を理解する                                 |           |                |              |    |
| 14～16コマ目   | JSPを利用した演習問題                                |           |                |              |    |
| 17～18コマ目   | フォームとサーブレットの流れを理解する                         |           |                |              |    |
| 19～21コマ目   | フォームとサーブレットを利用した演習問題                        |           |                |              |    |
| 22コマ目  | MVCモデルを理解する                                 |           |                |              |    |
| 23～24コマ目   | スコープの機能を理解する                                |           |                |              |    |
| 25～27コマ目   | リクエストスコープの機能を理解する                           |           |                |              |    |
| 28～30コマ目   | アプリケーションスコープの機能を理解する                        |           |                |              |    |
| 31～33コマ目   | 簡単なWebアプリケーションを作成する                         |           |                |              |    |

|               |   |
|---------------|---|
| 34コマ目         | データベースのインストールと利用方法を理解する                   |
| 35 ～ 36コマ目    | サーブレットとデータベースの連携するプログラムを作成する              |
| 37 ～ 38コマ目    | DAO(Data Access Object)パターンを理解しプログラムを作成する |
| 39 ～ 41コマ目    | データベースを利用したログイン処理を行うシステムを作成する             |
| 42 ～ 45コマ目    | Webアプリケーションを作成する総合演習                      |
| 〔教材・テキスト等〕    |   |
| ・オリジナルテキスト    |   |
| 〔履修にあたっての留意点〕 |   |
| 〔実務教員の実務経験〕   |   |
| 〔備考〕          |   |

(様式1)

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | キャリアデザイン I            | 授業科目名     | 自己理解と仕事理解①     |              |    |
|---|-----------------------|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属  | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科 | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習              | 授業時間数     | 45 コマ (90単位時間) |              |    |
| 担当講師  | 高橋 洋平・高田 利恵・松高久美子     | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>就職活動を始めるにあたり、仕事選びの軸を明確するための企業研究と自己分析、および提出書類として必要な履歴書作成のための知識、自分自身を他人にわかりやすく伝えるための面接対策を実施する。     |                       |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕<br>自分の適性にあった業種や職種を選択することができる。<br>就活に必要な応募書類を作成することができる。  |                       |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>レポート(50%)及び、受講態度(実習型)(20%)、出席率(30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                       |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                       |           |                |              |    |
| 授業計画・内容   |                       |           |                |              |    |
| 1～3コマ目  | 企業調査①                 |           |                |              |    |
| 4～6コマ目  | 企業調査②                 |           |                |              |    |
| 7～9コマ目  | 自己PR作成①               |           |                |              |    |
| 10～12コマ目  | 自己PR作成②               |           |                |              |    |
| 13～15コマ目  | 自己PRレビュー              |           |                |              |    |
| 16～18コマ目  | 志望動機作成①               |           |                |              |    |
| 19～21コマ目  | 志望動機作成②               |           |                |              |    |
| 22～24コマ目  | 志望動機レビュー              |           |                |              |    |
| 25～27コマ目  | 履歴書作成①                |           |                |              |    |
| 28～30コマ目  | 履歴書作成②                |           |                |              |    |
| 31～33コマ目  | SPI試験対策①              |           |                |              |    |
| 34～36コマ目  | SPI試験対策②              |           |                |              |    |
| 37～39コマ目  | 面接練習①                 |           |                |              |    |
| 40～42コマ目  | 面接練習②                 |           |                |              |    |
| 43～45コマ目  | 面接練習③                 |           |                |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |                       |           |                |              |    |

〔履修にあたっての留意点〕

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名   | 高度情報概論 I                                    |  | 授業科目名 | 国家試験対策         |              |    |
|---|---|--|-------|----------------|--------------|----|
| 所属  | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科 |  | 履修年次  | 1年             | 開講期間         | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習                                    |  | 授業コマ数 | 30 コマ (60単位時間) |              |    |
| 担当講師  | 高橋 洋平・高田 利恵・細川 潤哉                           |  | 実務教員  | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |   |  |       |                |              |    |
| 情報処理分野において普遍的な知識を獲得し、情報処理技術者試験に合格すること。  |   |  |       |                |              |    |
| 〔到達目標〕  |   |  |       |                |              |    |
| 情報処理分野において基礎となる知識の習得。   |   |  |       |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |   |  |       |                |              |    |
| 検定試験結果C(80%)ならびに授業態度(20%)を重視する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |  |       |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |   |  |       |                |              |    |
| 授業計画・内容   |   |  |       |                |              |    |
| 1コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説①                            |  |       |                |              |    |
| 2コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説②                            |  |       |                |              |    |
| 3コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説③                            |  |       |                |              |    |
| 4コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説④                            |  |       |                |              |    |
| 5コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑤                            |  |       |                |              |    |
| 6コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑥                            |  |       |                |              |    |
| 7コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑦                            |  |       |                |              |    |
| 8コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑧                            |  |       |                |              |    |
| 9コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑨                            |  |       |                |              |    |
| 10コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑩                            |  |       |                |              |    |
| 11コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑪                            |  |       |                |              |    |
| 12コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑫                            |  |       |                |              |    |
| 13コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑬                            |  |       |                |              |    |
| 14コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑭                            |  |       |                |              |    |
| 15コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑮                            |  |       |                |              |    |
| 16コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑯                            |  |       |                |              |    |

|                                    |                  |
|------------------------------------|------------------|
| 17コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑰ |
| 18コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑱ |
| 19コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑲ |
| 20コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑳ |
| 21コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉑ |
| 22コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉒ |
| 23コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉓ |
| 24コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉔ |
| 25コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉕ |
| 26コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉖ |
| 27コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉗ |
| 28コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉘ |
| 29コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉙ |
| 30コマ目                              | 国家試験模擬試験演習 & 解説㉚ |
| 〔教材・テキスト等〕<br>オリジナルテキスト、過去問題集、模擬試験 |                  |
| 〔履修にあたっての留意点〕                      |                  |
| 〔実務教員の実務経験〕                        |                  |
| 〔備考〕                               |                  |

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | 情報システム演習 I   | 授業科目名     | Linux基礎        |              |    |
|--|--|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・<br>総合システム工学科・高度情報工学科  | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 後期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習   | 授業時間数     | 30 コマ (60単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 細川 潤哉  | 実務教員 一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |  |           |                |              |    |
| サーバ系OSとして利用されるLinuxの基本操作を習得する。また、サーバの運用に利用するシェルスクリプトを実行する各コマンドを習得する  |  |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |  |           |                |              |    |
| ①Linuxのコマンドを理解し、管理者としてグループやユーザ、ネットワークの設定と管理ができる  |  |           |                |              |    |
| ②Linuxのファイルシステムを理解し、ファイル管理ができる   |  |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |  |           |                |              |    |
| 定期試験の得点率(40%)及び、検定試験結果(30%)及び、課題提出率 (30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。なお、課題提出率については、Linux試験対策のイーラーニングの実施状況を大きく加味する。 |  |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |  |           |                |              |    |
| 授業計画・内容  |  |           |                |              |    |
| 1コマ目   | Linuxの基本を知る (Linuxとは何か、Linuxディストリビューション、Linuxの活用)、Linuxインストール準備 (インストールイメージのダウンロード、VirtualBoxのインストール、Linuxのインストール) |           |                |              |    |
| 2コマ目   | Linuxの基本操作に慣れる (Linuxの起動とログイン、パスワード、ファイルとディレクトリ)   |           |                |              |    |
| 3コマ目   | Linuxの基本操作に慣れる (シェルコマンドの理解)  |           |                |              |    |
| 4コマ目   | Linuxの基本操作に慣れる (パッケージ管理システム)   |           |                |              |    |
| 5コマ目   | ユーザ・グループ・ファイルを理解する (ユーザとグループ、ファイルの種類、ファイルの権限とタイムスタンプ、リンク)  |           |                |              |    |
| 6コマ目   | ディレクトリやファイルシステムを理解する (ディレクトリ構成、パーティションとファイルシステム、デバイスとマウント)   |           |                |              |    |
| 7コマ目   | ファイルや文字を処理する (フィルタを通して結果を表示、ファイルの取り扱いに慣れる)   |           |                |              |    |
| 8コマ目   | プロセスとサービスを理解する (プロセスを理解する、サービスを理解する)   |           |                |              |    |
| 9コマ目   | シェルスクリプトを書いて実行してみる (シェルスクリプトを理解する、シェルスクリプトの書き方を学ぶ)   |           |                |              |    |
| 10コマ目  | シェルスクリプトを書いて実行してみる (制御構文を理解する)   |           |                |              |    |
| 11コマ目  | 課題演習 (レポート提出)  |           |                |              |    |
| 12コマ目  | 課題演習 (レポート提出)  |           |                |              |    |
| 13コマ目  | コマンドラインからの操作 (Viエディタ、基本的なコマンド1)  |           |                |              |    |
| 14コマ目  | コマンドラインからの操作 (基本的なコマンド2、正規表現とパイプ)  |           |                |              |    |
| 15コマ目  | コマンドラインからの操作 (ネットワークの設定と管理)、リモートからのGUI管理   |           |                |              |    |
| 16コマ目  | OpenSSHサーバの構築1 (基本的な設定)  |           |                |              |    |

|   |   |
|---|---|
| 17コマ目   | OpenSSHサーバの構築 2 (詳細設定と運用)                             |
| 18コマ目   | DNSサーバの構築 1 (基本的な設定)                                  |
| 19 ~ 20コマ目  | DNSサーバの構築 2 (詳細設定と運用)                                 |
| 21 ~ 22コマ目  | Webサーバの構築 1 (基本的な設定)                                  |
| 23 ~ 24コマ目  | Webサーバの構築 2 (詳細設定と運用)                                 |
| 25 ~ 26コマ目  | セキュリティに関わる問題の原因と対策、Linuxサーバにおけるセキュリティの基本チェック方法        |
| 27 ~ 28コマ目  | Linuxの基本的なセキュリティ (iptablesによるパケットフィルタリング、SELinux、ACL) |
| 29 ~ 30コマ目  | 課題演習 (レポート提出)   |
| 〔教材・テキスト等〕<br>最短突破 LinuCLレベル1 バージョン10.0 合格教本[101試験, 102試験対応](技術評論社) |   |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |   |
| 〔実務教員の實務経験〕   |   |
| 〔備考〕  |   |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名  | 情報システム演習 I                              | 授業科目名     | Office実務①      |              |    |
|--|---|-----------|----------------|--------------|----|
| 所属   | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科、総合システム工学科、高度情報工学科 | 履修年次      | 1年             | 開講期間         | 後期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                                | 授業時間数     | 15 コマ (30単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 松高 久美子                                  | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |   |           |                |              |    |
| Excel、Word、PowerPointの基本的操作に加え、実務に役立つ機能を幅広く学ぶ。   |   |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |   |           |                |              |    |
| Officeソフトを活用し、実務で使用するデータ、ドキュメントの作成、加工等を効率的に行うことができる。   |   |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |   |           |                |              |    |
| 受講態度（演習型）(40%)、定期試験得点率(30%)、小テスト得点率(30%)により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |           |                |              |    |
| 時間内で提出物が完成しなかった場合は、時間外で作成するものとする。  |   |           |                |              |    |
| 授業計画・内容  |   |           |                |              |    |
| 1～2コマ目   | Excel：基本的な表の作成、書式の設定、計算式・関数の設定          |           |                |              |    |
| 3～4コマ目   | Excel：ワークシートの表示・装飾                      |           |                |              |    |
| 5～6コマ目   | Excel：ワークシートの編集・加工                      |           |                |              |    |
| 7～8コマ目   | Excel：データ処理、およびグラフ処理                    |           |                |              |    |
| 9～10コマ目  | Excel：総合演習、および確認テスト                     |           |                |              |    |
| 11～13コマ目   | PowerPoint：基本的操作（アニメーション、画面切り替え等）       |           |                |              |    |
| 14～15コマ目   | PowerPoint：課題制作、およびプレゼンテーション            |           |                |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕   |   |           |                |              |    |
| プリント   |   |           |                |              |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕  |   |           |                |              |    |
| 〔実務教員の实務経験〕  |   |           |                |              |    |
| 情報系企業において、PCインストラクタ、営業担当として16年間従事  |   |           |                |              |    |
| 〔備考〕   |   |           |                |              |    |

(様式1)

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|   |                       |                   |                |                      |    |
|---|-----------------------|-------------------|----------------|----------------------|----|
| 単位名   | キャリアデザイン I            | 授業科目名             | 自己理解と仕事理解②     |                      |    |
| 所属  | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科 | 履修年次              | 1年             | 開講期間                 | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・ <b>実習</b>      | 授業時間数             | 15 コマ (30単位時間) |                      |    |
| 担当講師  | 高橋 洋平・高田 利恵           | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>就職活動を始めるにあたり、仕事選びの軸を明確するための企業研究と自己分析、および提出書類として必要な履歴書作成のための知識、自分自身を他人にわかりやすく伝えるための面接対策を実施する。 |                       |                   |                |                      |    |
| 〔到達目標〕<br>自分の適性にあった業種や職種を選択することができる。<br>就活に必要な応募書類を作成することができる。  |                       |                   |                |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>受講態度(実習型)(70%)、出席率 (30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。        |                       |                   |                |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                       |                   |                |                      |    |
| 授業計画・内容   |                       |                   |                |                      |    |
| 1～15コマ目   | 応募する企業選定、応募、受験        |                   |                |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |                       |                   |                |                      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |                       |                   |                |                      |    |
| 〔実務教員の実務経験〕   |                       |                   |                |                      |    |
| 〔備考〕  |                       |                   |                |                      |    |

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|  |   |                   |                |                      |    |
|--|---|-------------------|----------------|----------------------|----|
| 単位名  | 情報システム演習 I                              | 授業科目名             | プロジェクト開発演習     |                      |    |
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次              | 1年             | 開講期間                 | 後期 |
| 授業方法   | 講義・演習・ <b>実習</b>                        | 授業時間数             | 15 コマ (30単位時間) |                      |    |
| 担当講師   | 高橋 洋平・高田 利恵・細川 潤哉                       | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>架空の業務システムを想定したチームによるシステム開発を通して、既知の知識や技術の応用力や、チームで開発する際に必要な態度を身につける。                   |   |                   |                |                      |    |
| 〔到達目標〕<br>① コミュニケーションを取り、チームでのシステム開発を円滑に行うことができること。<br>② 『Java言語②』で習得した開発技術を用いてWebアプリケーションの開発ができること。 |   |                   |                |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>制作物(B)(70%)及び、受講態度(実習型)(30%)、により評価する。またすべての評価が「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |                   |                |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |                   |                |                      |    |
| 授業計画・内容  |   |                   |                |                      |    |
| 1～2コマ目   | オリエンテーション、チーム分け、開発テーマ検討                 |                   |                |                      |    |
| 3～14コマ目  | 開発                                      |                   |                |                      |    |
| 15コマ目  | 成果物発表会                                  |                   |                |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕<br><br>オリジナル教材  |   |                   |                |                      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕  |   |                   |                |                      |    |
| 〔実務教員の実務経験〕  |   |                   |                |                      |    |
| 〔備考〕   |   |                   |                |                      |    |

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名   | 高度情報概論 I                                | 授業科目名 | 国家試験ゼミ         |      |    |
|---|---|-------|----------------|------|----|
| 所属  | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科・総合システム工学科・高度情報工学科 | 履修年次  | 1年             | 開講期間 | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習                                | 授業コマ数 | 15 コマ (30単位時間) |      |    |
| 担当講師  | 高橋洋平・高田利恵・細川潤哉 実務教員 ・ 一般教員              | 分類    | 必修・選択必修・自由選択   |      |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |   |       |                |      |    |
| 情報処理分野において普遍的な知識を獲得し、情報処理技術者試験に合格すること。  |   |       |                |      |    |
| 〔到達目標〕  |   |       |                |      |    |
| 情報処理分野において基礎となる知識の習得。   |   |       |                |      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |   |       |                |      |    |
| 検定試験結果C(80%)ならびに授業態度(20%)を重視する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |       |                |      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |   |       |                |      |    |
| 授業計画・内容   |   |       |                |      |    |
| 1コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説①                        |       |                |      |    |
| 2コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説②                        |       |                |      |    |
| 3コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説③                        |       |                |      |    |
| 4コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説④                        |       |                |      |    |
| 5コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑤                        |       |                |      |    |
| 6コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑥                        |       |                |      |    |
| 7コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑦                        |       |                |      |    |
| 8コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑧                        |       |                |      |    |
| 9コマ目  | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑨                        |       |                |      |    |
| 10コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑩                        |       |                |      |    |
| 11コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑪                        |       |                |      |    |
| 12コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑫                        |       |                |      |    |
| 13コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑬                        |       |                |      |    |
| 14コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑭                        |       |                |      |    |
| 15コマ目   | 国家試験模擬試験演習 & 解説⑮                        |       |                |      |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |   |       |                |      |    |
| オリジナルテキスト、過去問題集、模擬試験  |   |       |                |      |    |

|               |
|---------------|
| 〔履修にあたっての留意点〕 |
| 〔実務教員の実務経験〕   |
| 〔備考〕          |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | 情報システム演習                                    | 授業科目名             | UIデザイン         |                      |    |
|---|---|-------------------|----------------|----------------------|----|
| 所属  | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科                       | 履修年次              | 2年             | 開講期間                 | 前期 |
| 授業方法  | 講義・演習・ <b>実習</b>                            | 授業コマ数             | 15 コマ (30単位時間) |                      |    |
| 担当講師  | 佐々木磨生                                       | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |   |                   |                |                      |    |
| Webサイトやアプリケーション開発をする為に必要な画面設計、デザインシステムの作成方法を学ぶ。   |   |                   |                |                      |    |
| 〔到達目標〕  |   |                   |                |                      |    |
| ①Webサイトやアプリケーション開発に必要な画面設計、ワイヤーフレーム、デザインシステム、プロトタイプを作成ができる。<br>②作成したプロトタイプを通して、論理的に説明できる。 |   |                   |                |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |   |                   |                |                      |    |
| 受講態度(50%)と演習課題の提出内容(制作物B)(50%)で評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。  |   |                   |                |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |   |                   |                |                      |    |
| 授業計画・内容   |   |                   |                |                      |    |
| 1コマ目  | AdobeXD環境準備、AdobeXDの基本操作                    |                   |                |                      |    |
| 2コマ目  | Webサイト制作における画面設計：ワイヤーフレームの作成                |                   |                |                      |    |
| 3コマ目  | Webサイト制作における画面設計：ワイヤーフレームの作成演習              |                   |                |                      |    |
| 4コマ目  | デザイン工程でのAdobeXD：デザインシステムの作成                 |                   |                |                      |    |
| 5コマ目  | デザイン工程でのAdobeXD：デザインシステムの作成演習               |                   |                |                      |    |
| 6コマ目  | デザイン工程でのAdobeXD：プロトタイプ作成演習                  |                   |                |                      |    |
| 7コマ目  | エンジニア視点でのAdobeXD:コーディング環境の構築、レイアウトのコーディング   |                   |                |                      |    |
| 8コマ目  | エンジニア視点でのAdobeXD:コーディング環境の構築、レイアウトのコーディング演習 |                   |                |                      |    |
| 9コマ目  | エンジニア視点でのAdobeXD:課題演習                       |                   |                |                      |    |
| 10コマ目   | エンジニア視点でのAdobeXD:課題演習                       |                   |                |                      |    |
| 11コマ目   | PhotoShot,Illustratorとの連携                   |                   |                |                      |    |
| 12コマ目   | PhotoShot,Illustratorとの連携                   |                   |                |                      |    |
| 13コマ目   | 開発・課題制作における画面設計：期末課題                        |                   |                |                      |    |
| 14コマ目   | 開発・課題制作における画面設計：期末課題                        |                   |                |                      |    |
| 15コマ目   | 開発・課題制作における画面設計：期末課題                        |                   |                |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |   |                   |                |                      |    |
| 初心者からちゃんとしたプロになる Adobe XD基礎入門   |   |                   |                |                      |    |

〔履修にあたっての留意点〕

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

|  |   |           |                |              |    |
|--|---|-----------|----------------|--------------|----|
| 単位名  | プログラム言語Ⅱ  | 授業科目名     | Python         |              |    |
| 所属   | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科   | 履修年次      | 2年             | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習  | 授業コマ数     | 45 コマ (90単位時間) |              |    |
| 担当講師   | 大坪直之  | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |   |           |                |              |    |
| AI(人工知能)やデータ分析など、幅広い分野で使用されているプログラム言語Pythonの基本文法や利用方法を修得する。  |   |           |                |              |    |
| 〔到達目標〕   |   |           |                |              |    |
| ①Python言語を利用した小規模なプログラムを読むことができる。  |   |           |                |              |    |
| ②Python言語を利用した小規模なプログラムを作成することができる。  |   |           |                |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |   |           |                |              |    |
| 各単元および中間期末における課題の提出内容の評価(制作物B)(70%)及び、受講態度(演習型)(30%)により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |                |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |   |           |                |              |    |
| 上記の必須課題について授業中の演習時間内に終わらないものがあれば、授業時間外に行い、期限までに提出する必要がある。  |   |           |                |              |    |
| 授業計画・内容  |   |           |                |              |    |
| 1コマ目   | Python実行環境のインストール、プログラム・プログラミングとは何かを理解する  |           |                |              |    |
| 2コマ目   | Python対話モードの起動と終了ができる。Python対話モードが何かを説明できる。VisualStudioCodeをインストールし、エディタからPython実行環境を利用できる。 |           |                |              |    |
| 3コマ目   | 変数の概念を理解できる。対話モードで変数を使ったプログラムができる。関数の概念を理解できる。  |           |                |              |    |
| 4コマ目   | 関数の定義ができる。関数の使い方を理解し、繰り返し実行ができる。組み込み関数の存在を知る。   |           |                |              |    |
| 5コマ目   | Pythonのモジュールを理解する。Pythonのモジュールを作る。  |           |                |              |    |
| 6コマ目   | パッケージを理解する。パッケージの利用方法を理解する。スコープの概念を理解し説明ができる。   |           |                |              |    |
| 7コマ目   | 文字列を宣言できる。文字列を変数に入れられる。文字列の演算子を理解できる。文字列と数字の変換ができる。   |           |                |              |    |
| 8コマ目   | 文字列フォーマットが使える。  |           |                |              |    |
| 9コマ目   | 復習を目的とした課題プログラミング演習。  |           |                |              |    |
| 10コマ目  | 辞書型を理解し使える。   |           |                |              |    |
| 11コマ目  | 辞書型を理解し使える。   |           |                |              |    |
| 12コマ目  | タプル型、集合型を理解し使える。  |           |                |              |    |
| 13コマ目  | if構文の使い方を理解し、条件分岐が使える。様々な条件式を理解し、論理演算子を利用した複合条件を作成できる。真偽値を理解し、論理演算ができる。                     |           |                |              |    |
| 14コマ目  | for構文の使い方を理解し、繰り返し処理が使える。シーケンスの種類を知り、for構文で使える。   |           |                |              |    |
| 15～16コマ目   | 複数要素を返すシーケンスを知る。Breakとcontinueを理解する。課題プログラミングによるコーディング演習。                                   |           |                |              |    |
| 17～18コマ目   | 復習を目的とした課題プログラミング演習。  |           |                |              |    |

|               |   |
|---------------|---|
| 19コマ目         | データ型を理解する。よく使われる組み込みのデータ型の種類を知り、データ型を調べることができる。                               |
| 20 ～ 21コマ目    | Pythonにおけるオブジェクトを理解し、データ型とオブジェクトの関係を説明できる。メソッドとは何かを理解し、使える。データ型によるメソッドの種類を知る。 |
| 22 ～ 23コマ目    | 破壊的操作と参照の違いを理解する。メソッドと関数の違いを理解する。   |
| 24 ～ 26コマ目    | 復習を目的とした課題プログラミング演習   |
| 27 ～ 29コマ目    | オブジェクト指向のプログラミングの概念を理解する。クラス構文の使い方を知る。作成したクラスの使い方を知る。クラスにおけるプロパティを定義できる。      |
| 30 ～ 32コマ目    | 課題プログラミングによるコーディング演習。   |
| 33 ～ 34コマ目    | Flaskによるwebアプリケーションプログラミング①   |
| 35 ～ 36コマ目    | Flaskによるwebアプリケーションプログラミング②   |
| 37 ～ 38コマ目    | Flaskによるwebアプリケーションプログラミング③   |
| 39 ～ 40コマ目    | Flaskによるwebアプリケーションプログラミング④   |
| 41 ～ 45コマ目    | 期末課題制作  |
| 〔教材・テキスト等〕    |   |
| 〔履修にあたっての留意点〕 |   |
| 〔実務教員の実務経験〕   |   |
| 〔備考〕          |   |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|   |  |       |                |      |    |
|---|--|-------|----------------|------|----|
| 単位名   | システム開発論  | 授業科目名 | Linuxサーバ構築     |      |    |
| 所属  | 情報システム科・高度情報工学科                                      | 履修年次  | 2年             | 開講期間 | 前期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習   | 授業コマ数 | 30 コマ (60単位時間) |      |    |
| 担当講師  | 実務教員・一般教員  | 分類    | 必修・選択必修・自由選択   |      |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |  |       |                |      |    |
| サーバー構築の知識を構築の実習を通して学習すること。  |  |       |                |      |    |
| 〔到達目標〕  |  |       |                |      |    |
| ①サーバーの仕組みを理解し、必要に応じて構築することができる<br>②自作したアプリケーションをサーバで動作させ、公開することができる |  |       |                |      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |  |       |                |      |    |
| 成果物(B)(60%)、課題提出率(20%)、受講態度 (20%) を重視する。すべての評価が「可」以上であること。          |  |       |                |      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |  |       |                |      |    |
| イーラーニングPing-Tを活用して小テストの代わりとします。                                     |  |       |                |      |    |
| 授業計画・内容   |  |       |                |      |    |
| 1～2コマ目  | Ubuntu Serverをインストール、パッケージのアップデート、コンソールフォントと画面解像度の設定 |       |                |      |    |
| 3～4コマ目  | SSHによるリモートログイン (公開鍵による認証)                            |       |                |      |    |
| 5～6コマ目  | Webサーバの仕組み、Webサーバの設定、アクセス制御                          |       |                |      |    |
| 7～8コマ目  | DBサーバの仕組み、DBサーバの設定、アクセス制御                            |       |                |      |    |
| 9～10コマ目   | LAMP(Linux、Apache、MariaDB、Python)環境の構築               |       |                |      |    |
| 11～14コマ目  | 課題演習 (LAMP環境構築)                                      |       |                |      |    |
| 15～16コマ目  | アプリケーションサーバの仕組み、アプリケーションサーバの設定、アクセス制御                |       |                |      |    |
| 17～20コマ目  | 課題演習 (JavaServlet動作環境の構築)                            |       |                |      |    |
| 21～22コマ目  | Dockerのインストール、Dockerの概要説明                            |       |                |      |    |
| 23～24コマ目  | Docker-composeの概要説明                                  |       |                |      |    |
| 25～30コマ目  | 課題演習 (Docker-composeを使ったLAMP環境の自動構築)                 |       |                |      |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |  |       |                |      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |  |       |                |      |    |
| 〔実務教員の实務経験〕   |  |       |                |      |    |
| 〔備考〕  |  |       |                |      |    |

(様式1)

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | システム開発演習            | 授業科目名             | プロジェクト開発演習 |                      |    |
|---|---------------------|-------------------|------------|----------------------|----|
| 所属  | 情報システム科・高度情報工学科     | 履修年次              | 2年         | 開講期間                 | 前期 |
| 授業方法  | 講義・演習・ <b>実習</b>    | 授業時間数             | 45 コマ      |                      |    |
| 担当講師  | 山口 裕                | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類         | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>架空の業務システムを想定したチームによるシステム開発を通して、既知の知識や技術の応用力や、チームで開発する際に必要な態度を身につける。                              |                     |                   |            |                      |    |
| 〔到達目標〕<br>① コミュニケーションを取り、チームでのシステム開発を円滑に行うことができること。<br>② 要件定義からシステムテストまでの作業を実施できること。                            |                     |                   |            |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>制作物(A)(40%)、制作物(B)(30%)及び、受講態度(実習型)(30%)、により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                     |                   |            |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                     |                   |            |                      |    |
| 授業計画・内容   |                     |                   |            |                      |    |
| 1コマ目  | 要件定義                |                   |            |                      |    |
| 2コマ目  | 開発予定機能一覧とその機能の概要の作成 |                   |            |                      |    |
| 3～12コマ目   | 画面設計                |                   |            |                      |    |
| 13～15コマ目  | ユースケース、ユースケース記述     |                   |            |                      |    |
| 16～18コマ目  | データベース設計            |                   |            |                      |    |
| 19～34コマ目  | システム開発              |                   |            |                      |    |
| 35～37コマ目  | テスト計画               |                   |            |                      |    |
| 38～42コマ目  | テスト実施               |                   |            |                      |    |
| 43コマ目   | ユーザ操作マニュアル作成        |                   |            |                      |    |
| 44～45コマ目  | 成果物発表               |                   |            |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕<br>オリジナル教材   |                     |                   |            |                      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |                     |                   |            |                      |    |
| 〔実務教員の実務経験〕   |                     |                   |            |                      |    |
| 〔備考〕  |                     |                   |            |                      |    |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名  | 情報システム演習Ⅱ   | 授業科目名     | Office実務 |              |    |
|--|---|-----------|----------|--------------|----|
| 所属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科   | 履修年次      | 2年       | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・実習  | 授業時間数     | 15コマ     |              |    |
| 担当講師   | 櫻田 栄子   | 実務教員・一般教員 | 分類       | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>Officeの実務に役立つ機能を幅広く学ぶ。  |   |           |          |              |    |
| 〔到達目標〕<br>Excel：入力規則・シートの保護・1-ザ-定義の書式設定・日付の管理<br>Word：長文作成機能の習得（セクション区切り・目次・索引・脚注など多様な設定を学ぶ。                   |   |           |          |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>受講態度（演習型）（40%）、定期試験得点率（30%）、小テスト得点率（30%）により評価する。またすべての評価が「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |          |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕<br>時間内で提出物が完成しなかった場合は、時間外で作成するものとする。   |   |           |          |              |    |
| 授業計画・内容  |   |           |          |              |    |
| 1コマ目   | Excel：絶対参照・複合参照を理解し設定できる。I F 関数・IF・AND・ORなどをネストし組み合わせて入力ができる。               |           |          |              |    |
| 2コマ目   | Excel：ふりがな（表示・編集・設定）・PHONETIC関数・を適切に活用できる。・入力規則・シート保護を組み合わせ、ミスの発生しない仕組みを作る。 |           |          |              |    |
| 3コマ目   | VLOOKUP関数（TRUE・FALSE）・入力規則・名前を使用し数式を設定する。                                   |           |          |              |    |
| 4コマ目   | 日付の管理：シリアル値・1-ザ-定義の書式設定を理解し、関数と表示形式を使い分ける力を身に付ける。                           |           |          |              |    |
| 5コマ目   | Excel：小テスト  |           |          |              |    |
| 6コマ目   | Word：長文編集機能   |           |          |              |    |
| 7コマ目   | Word：長文の作成／アウトラインレベル  |           |          |              |    |
| 8コマ目   | Word：長文の作成／目次・索引  |           |          |              |    |
| 9コマ目   | Word：長文の作成／脚注／課題制作  |           |          |              |    |
| 10コマ目  | Word：長文の作成／セクション区切り／課題制作  |           |          |              |    |
| 11コマ目  | Word：長文の作成／ページ番号の挿入・ページ番号の書式設定／課題制作   |           |          |              |    |
| 12コマ目  | Word：長文の作成／テキストボックス間のリンク／課題制作   |           |          |              |    |
| 13コマ目  | Word：長文の作成／透かし／課題制作   |           |          |              |    |
| 14コマ目  | Word：長文の作成／課題制作（締切）   |           |          |              |    |
| 15コマ目  | テスト   |           |          |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕<br>プリント   |   |           |          |              |    |

〔履修にあたっての留意点〕

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|  |                       |                   |                |                      |    |
|--|-----------------------|-------------------|----------------|----------------------|----|
| 単位名  | キャリアデザインⅡ             | 授業科目名             | 自己理解と企業研究      |                      |    |
| 所属   | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科 | 履修年次              | 2年             | 開講期間                 | 前期 |
| 授業方法   | 講義・演習・ <b>実習</b>      | 授業コマ数             | 30 コマ (60単位時間) |                      |    |
| 担当講師   | 山口裕・大坪直之              | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕  |                       |                   |                |                      |    |
| 就職活動において、自己分析を行い、自身の特徴にあった企業から内定を頂く準備・活動を行う。   |                       |                   |                |                      |    |
| 〔到達目標〕   |                       |                   |                |                      |    |
| 自己分析により自己理解を深め、また企業情報を収集し内定をする。  |                       |                   |                |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |                       |                   |                |                      |    |
| 出席率(40%)及び、受講態度(30%)、課題提出率(30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                       |                   |                |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |                       |                   |                |                      |    |
| 授業計画・内容  |                       |                   |                |                      |    |
| 1～2コマ目   | 筆記試験対策(SPI)           |                   |                |                      |    |
| 3～4コマ目   | 筆記試験対策(CAB、GAB)       |                   |                |                      |    |
| 5～7コマ目   | 面接練習①(集団面接練習)         |                   |                |                      |    |
| 8～10コマ目  | 面接練習②(リモート面接対策)       |                   |                |                      |    |
| 11～15コマ目   | 面接練習②(個人面接練習)         |                   |                |                      |    |
| 16～28コマ目   | 受験企業対策                |                   |                |                      |    |
| 29～30コマ目   | 就職試験結果報告書作成           |                   |                |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕   |                       |                   |                |                      |    |
| オリジナル教材  |                       |                   |                |                      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕  |                       |                   |                |                      |    |
| 〔実務教員の実務経験〕  |                       |                   |                |                      |    |
| 〔備考〕   |                       |                   |                |                      |    |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | 基礎教養Ⅱ                                   | 授業科目名             | 表現技法           |                      |    |
|---|---|-------------------|----------------|----------------------|----|
| 所属  | 情報システム科、ネットワークセキュリティ科、総合システム工学科、高度情報工学科 | 履修年次              | 2年             | 開講期間                 | 前期 |
| 授業方法  | 講義・演習・ <b>実習</b>                        | 授業コマ数             | 15 コマ (30単位時間) |                      |    |
| 担当講師  | 松高 久美子                                  | 実務教員・ <b>一般教員</b> | 分類             | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>プレゼンテーションに求められる論理的整理、伝達技術の基礎を学び、プレゼンテーションの演習によって表現能力、手法を習得する   |   |                   |                |                      |    |
| 〔到達目標〕<br>学習・研究内容を状況・聴衆（聞き手）に合わせ、適切なプレゼンテーションができる。  |   |                   |                |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>プレゼンテーション(40%)、受講態度（実習型）(40%)、提出物(20%)の割合で総合評価とする。また、出席率80%以上であること、すべての課題が期限内に提出されていることも単位取得の条件とする。 |   |                   |                |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕<br>実習準備・課題について演習時間内に終わらないものがあれば、授業時間外に行い、期限までに提出すること。   |   |                   |                |                      |    |
| 授業計画・内容   |   |                   |                |                      |    |
| 1コマ目  | オリエンテーション、伝える力、文章表現の基本                  |                   |                |                      |    |
| 2コマ目  | 1分間スピーチ                                 |                   |                |                      |    |
| 3～4コマ目  | PowerPointの基本操作                         |                   |                |                      |    |
| 5コマ目  | 個人プレゼン                                  |                   |                |                      |    |
| 6コマ目  | ディベートについて                               |                   |                |                      |    |
| 7～8コマ目  | ディベート実践                                 |                   |                |                      |    |
| 9コマ目  | プレゼンテーションの基本                            |                   |                |                      |    |
| 10～11コマ目  | プレゼンテーション実施（[テーマ1]について準備及び実践）           |                   |                |                      |    |
| 12～13コマ目  | プレゼンテーション実施（[テーマ2]について準備及び実践）           |                   |                |                      |    |
| 14～15コマ目  | プレゼンテーション実施（[テーマ3]について準備及び実践）           |                   |                |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |   |                   |                |                      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |   |                   |                |                      |    |
| 〔実務教員の実務経験〕   |   |                   |                |                      |    |
| 〔備考〕  |   |                   |                |                      |    |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名   | システム開発実践              | 授業科目名                     | 卒業研究(設計・開発) |                      |    |
|---|-----------------------|---------------------------|-------------|----------------------|----|
| 所 属   | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科 | 履修年次                      | 3年          | 開講期間                 | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・ <u>実習</u>      | 授業コマ数                     | 135         | コマ(270単位時間)          |    |
| 担当講師  | 教員および非常勤講師 複数名で担当     | <u>実務教員</u> ・ <u>一般教員</u> | 分類          | <u>必修</u> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |                       |                           |             |                      |    |
| 自ら考えた企画をもとに、確実に開発することができる。  |                       |                           |             |                      |    |
| 〔到達目標〕  |                       |                           |             |                      |    |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・自ら考えた企画を他人に説明することができる。</li> <li>・企画をもとにプログラムを実装することができる。</li> </ul> |                       |                           |             |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |                       |                           |             |                      |    |
| 制作物(A・B・C)(50%)及び、受講態度(実習型)(20%)、出席率(30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。       |                       |                           |             |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                       |                           |             |                      |    |
| 授業時間内に終わらないものがあれば、授業時間外に行い完成させる必要がある。   |                       |                           |             |                      |    |
| 授業計画・内容   |                       |                           |             |                      |    |
| 1コマ目  | 卒業研究(開発)の概要説明         |                           |             |                      |    |
| 2～5コマ目  | 開発企画立案                |                           |             |                      |    |
| 6～9コマ目  | 開発企画立案                |                           |             |                      |    |
| 10～13コマ目  | 開発企画レビュー              |                           |             |                      |    |
| 14～20コマ目  | 設計                    |                           |             |                      |    |
| 21～27コマ目  | 設計                    |                           |             |                      |    |
| 28～34コマ目  | 設計                    |                           |             |                      |    |
| 35～39コマ目  | 設計レビュー                |                           |             |                      |    |
| 40～49コマ目  | 開発1                   |                           |             |                      |    |
| 50～59コマ目  | 開発1                   |                           |             |                      |    |
| 60～69コマ目  | 開発1                   |                           |             |                      |    |
| 70～74コマ目  | 中間レビュー1               |                           |             |                      |    |
| 75～78コマ目  | レビュー指摘反映              |                           |             |                      |    |
| 79～88コマ目  | 開発2                   |                           |             |                      |    |
| 89～98コマ目  | 開発2                   |                           |             |                      |    |
| 99～108コマ目   | 開発2                   |                           |             |                      |    |

|               |          |
|---------------|----------|
| 109 ~ 113コマ目  | 中間レビュー2  |
| 114 ~ 117コマ目  | レビュー指摘反映 |
| 118 ~ 123コマ目  | 開発3      |
| 124 ~ 129コマ目  | 開発3      |
| 130 ~ 135コマ目  | 開発3      |
| 〔教材・テキスト等〕    |          |
| 〔履修にあたっての留意点〕 |          |
| 〔実務教員の実務経験〕   |          |
| 〔備考〕          |          |

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

|   |                       |                           |             |                      |    |
|---|-----------------------|---------------------------|-------------|----------------------|----|
| 単位名   | 高度情報概論Ⅱ               | 授業科目名                     | 卒業研究(発表・論文) |                      |    |
| 所属  | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科 | 履修年次                      | 2年          | 開講期間                 | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・ <b>実習</b>      | 授業コマ数                     | 30          | コマ(60単位時間)           |    |
| 担当講師  | 教員および非常勤講師 複数名で担当     | <b>実務教員</b> ・ <b>一般教員</b> | 分類          | <b>必修</b> ・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |                       |                           |             |                      |    |
| 研究を振り返り得られた成果および今後の課題について考察し、報告書にまとめる。  |                       |                           |             |                      |    |
| 〔到達目標〕  |                       |                           |             |                      |    |
| ①研究成果を報告書として記述することができる。<br>②研究成果を詳細に説明できる。  |                       |                           |             |                      |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |                       |                           |             |                      |    |
| 制作物(AまたはB)(70%)及び、受講態度(30%)により評価する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                       |                           |             |                      |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                       |                           |             |                      |    |
| 授業時間内に終わらないものがあれば、授業時間外に行い、レビュー期日までに完成させる必要がある。   |                       |                           |             |                      |    |
| 授業計画・内容   |                       |                           |             |                      |    |
| 1コマ目  | 卒業研究成果の確認             |                           |             |                      |    |
| 2～3コマ目  | 卒業研究成果について考察          |                           |             |                      |    |
| 4～5コマ目  | 卒業研究成果について考察          |                           |             |                      |    |
| 6～7コマ目  | 報告書作成                 |                           |             |                      |    |
| 8～9コマ目  | 報告書作成                 |                           |             |                      |    |
| 10～11コマ目  | 報告書作成                 |                           |             |                      |    |
| 12～13コマ目  | 報告書作成                 |                           |             |                      |    |
| 14～15コマ目  | 報告書作成                 |                           |             |                      |    |
| 16～17コマ目  | 報告書作成                 |                           |             |                      |    |
| 18～21コマ目  | 報告書レビュー               |                           |             |                      |    |
| 22～25コマ目  | レビュー指摘反映              |                           |             |                      |    |
| 26～28コマ目  | 検取チェック                |                           |             |                      |    |
| 29～30コマ目  | 振り返り                  |                           |             |                      |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |                       |                           |             |                      |    |
| 〔履修にあたっての留意点〕   |                       |                           |             |                      |    |

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

|   |                                |           |              |              |    |
|---|--------------------------------|-----------|--------------|--------------|----|
| 単位名   | テーマ別研究ゼミ                       | 授業科目名     | JavaScriptゼミ |              |    |
| 所属  | 卒業年次 (高度4年は除く)                 | 履修年次      |              | 開講期間         | 後期 |
| 授業方法  | 講義・演習・実習                       | 授業時間数     | 45           | コマ           |    |
| 担当講師  | 金野宇晃                           | 実務教員・一般教員 | 分類           | 必修・選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕<br>JavaScript (ES2015以降)を理解し、ブラウザのイベント、JSでの通信、昔からあるライブラリの利用、最新のフレームワークの利用方法を理解する。                               |                                |           |              |              |    |
| 〔到達目標〕<br>JavaScript (ES2015以降)の構文を理解し、自在にプログラムを書くことができる。Webインタフェースを理解して、自分で実装できる。  |                                |           |              |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕<br>授業内で課される課題の提出内容(80%)ならびに授業態度(20%)により評価する。また、課題提出において毎回期限が厳守され、すべての評価が「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                                |           |              |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                                |           |              |              |    |
| 授業計画・内容   |                                |           |              |              |    |
| 1コマ目  | 環境構築 / ECMAScriptについて学ぶ        |           |              |              |    |
| 2コマ目  | 変数と宣言、定数、代入について学び試す            |           |              |              |    |
| 3コマ目  | 値の評価と表示について学び試す                |           |              |              |    |
| 4コマ目  | データ型とリテラルについて学び試す              |           |              |              |    |
| 5コマ目  | 演算子について学び試す                    |           |              |              |    |
| 6コマ目  | 暗黙的な型変換について学び試す                |           |              |              |    |
| 7コマ目  | 関数と宣言について学び試す                  |           |              |              |    |
| 8コマ目  | 文と式の違いについて学び試す                 |           |              |              |    |
| 9コマ目  | 条件分岐について学び試す                   |           |              |              |    |
| 10コマ目   | ループと反復処理について学び試す               |           |              |              |    |
| 11コマ目   | オブジェクト・プロトタイプオブジェクトについて学び試す    |           |              |              |    |
| 12コマ目   | 配列について学び試す                     |           |              |              |    |
| 13コマ目   | 文字列とUnicodeとラッパーオブジェクトについて学び試す |           |              |              |    |
| 14コマ目   | 関数とスコープについて学び試す                |           |              |              |    |
| 15コマ目   | 関数とthisについて学び試す                |           |              |              |    |
| 16～18コマ目  | Classについて学び試す                  |           |              |              |    |

|  |                                      |
|--|--------------------------------------|
| 19コマ目  | 例外処理について学び試す                         |
| 20コマ目  | Map/Setについて学び試す                      |
| 21コマ目  | JSONについて学び試す                         |
| 22 ～ 23コマ目   | ビルドイン関数とビルトインオブジェクトについて学び試す          |
| 24コマ目  | ECMAScriptモジュールについて学び試す              |
| 25 ～ 26コマ目   | DOMについて学び試す                          |
| 27 ～ 28コマ目   | イベントについて学び試す                         |
| 29コマ目  | アプリケーション開発の準備                        |
| 30コマ目  | Ajax通信・エントリーポイント・HTTP通信について学び試す      |
| 31 ～ 32コマ目   | Promise / async / await について学び試す     |
| 33 ～ 34コマ目   | Node.jsでのCLIアプリ実装演習                  |
| 35 ～ 39コマ目   | ToDoアプリ実装演習                          |
| 40 ～ 44コマ目   | ブラウザの互換性・Babel・TypeScriptについて学び試す    |
| 45コマ目  | ShadowDOM・React・Vueなどのフレームワークについて考える |
| 〔教材・テキスト等〕   |                                      |
| <b>(仮)</b> プロフェッショナルWebプログラミング JavaScript (エムディエヌコーポレーション) |                                      |
| 〔履修にあたっての留意点〕  |                                      |
| 〔実務教員の実務経験〕  |                                      |
| 〔備考〕   |                                      |

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名  | テーマ別研究ゼミ                              | 授業科目名     | Unityゼミ       |              |  |
|--|---------------------------------------|-----------|---------------|--------------|--|
| 所属   | 卒業年次（高度4年は除く、Unity履修済みの学生を除く）         | 履修年次      | 開講期間          | 後期           |  |
| 授業方法   | 講義・演習・実習                              | 授業コマ数     | 45 コマ（90単位時間） |              |  |
| 担当講師   | 高橋宏明                                  | 実務教員・一般教員 | 分類            | 必修・選択必修・自由選択 |  |
| 〔授業のねらい・概要〕  |                                       |           |               |              |  |
| 3D・2Dゲームを製作する為「Unity」を利用したゲーム開発の応用技術、様々なジャンルのゲーム製作において必要なゲームロジックの習得します。                    |                                       |           |               |              |  |
| 〔到達目標〕   |                                       |           |               |              |  |
| ①授業で製作したゲームの処理を理解し説明ができる。  |                                       |           |               |              |  |
| ②授業で製作したゲームの処理を基に新たなオリジナルゲームを開発する事ができる。  |                                       |           |               |              |  |
| 〔成績評価の方法・基準〕   |                                       |           |               |              |  |
| 授業内で課される課題の提出内容(80%)ならびに授業態度(20%)を重視する。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                                       |           |               |              |  |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕  |                                       |           |               |              |  |
| 授業計画・内容  |                                       |           |               |              |  |
| 1コマ目   | Unityの環境構築とインストール・画面構成やUnityの基礎知識について |           |               |              |  |
| 2コマ目   | Unityに触れて慣れよう、スクリプトの作成、ルーレットゲーム製作     |           |               |              |  |
| 3コマ目   | ルーレットゲーム製作、スマートフォンでビルドしよう             |           |               |              |  |
| 4コマ目   | 車のゲーム製作（2D）、RigidBody、UI、AudioSource  |           |               |              |  |
| 5コマ目   | 2D回避アクションゲームの製作                       |           |               |              |  |
| 6コマ目   | 2D回避アクションゲームの製作、当たり判定とアニメーション         |           |               |              |  |
| 7～8コマ目   | 2D回避アクションゲームの：オリジナルステージ製作             |           |               |              |  |
| 9コマ目   | 2Dジャンプアクションゲーム製作                      |           |               |              |  |
| 10コマ目  | 2Dジャンプアクションゲーム製作                      |           |               |              |  |
| 11コマ目  | 2Dジャンプアクションゲーム製作、Physicsについて          |           |               |              |  |
| 12コマ目  | 2Dジャンプアクションゲーム製作、Physicsについて          |           |               |              |  |
| 13～14コマ目   | 2Dジャンプアクションゲーム製作：オリジナルギミックの追加         |           |               |              |  |
| 15～16コマ目   | 2Dジャンプアクションゲーム製作：オリジナルギミックの追加         |           |               |              |  |
| 17～18コマ目   | 3D的当てゲーム製作：AddForceとTerrain           |           |               |              |  |
| 19コマ目  | 3D的当てゲーム製作：パーティクルシステムの実装              |           |               |              |  |
| 20～21コマ目   | 3D的当てゲーム製作：オリジナル機能を実装してみよう            |           |               |              |  |

|                           |                               |
|---------------------------|-------------------------------|
| 22 ～ 23コマ目                | 3D的当てゲーム製作：オリジナル機能を実装してみよう    |
| 24コマ目                     | 3Dキャッチゲーム製作：1マス移動の実装          |
| 25コマ目                     | 3Dキャッチゲーム製作：ゲーム機能の実装          |
| 26 ～ 27コマ目                | 3Dキャッチゲーム製作：オリジナル難易度の実装       |
| 28 ～ 29コマ目                | Unity期末テスト：お題に出されたゲームを実装してみよう |
| 30 ～ 31コマ目                | Unity期末テスト：お題に出されたゲームを実装してみよう |
| 32 ～ 41コマ目                | プチコンテスト：オリジナルゲームを実装しよう        |
| 42 ～ 45コマ目                | プチコンテスト：発表とレビュー会              |
| 〔教材・テキスト等〕                |                               |
| Unityの教科書 Unity 2022完全対応版 |                               |
| 〔履修にあたっての留意点〕             |                               |
| 〔実務教員の実務経験〕               |                               |
| 〔備考〕                      |                               |

(様式1)

# 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&amp;デザイン専門学校

| 単位名   | テーマ別研究ゼミ  | 授業科目名     | ネットワーク構築ゼミ     |              |
|---|---|-----------|----------------|--------------|
| 所属  | 卒業年次 (高度4年は除く)                                    | 履修年次      | 開講期間           | 後期           |
| 授業方法  | 講義・演習・実習  | 授業コマ数     | 45 コマ (90単位時間) |              |
| 担当講師  | 樋口 正之   | 実務教員・一般教員 | 分類             | 必修・選択必修・自由選択 |
| 〔授業のねらい・概要〕   |   |           |                |              |
| ネットワークエンジニアとしての基礎知識の習得、およびネットワークシミュレータを用いた機器操作の実習を行う。   |   |           |                |              |
| 〔到達目標〕  |   |           |                |              |
| 期末試験 (CCNA試験と同レベル) において、60%以上の点数を取得する。  |   |           |                |              |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |   |           |                |              |
| 定期試験 (60%) ならびに課題の評価内容 (成果物B) (40%) により成績評価を行う。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であることと、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |   |           |                |              |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |   |           |                |              |
| 授業計画・内容   |   |           |                |              |
| 1コマ目  | 授業ガイダンス   |           |                |              |
| 2～7コマ目  | TCP/IP基礎 (物理層、データリンク層、ネットワーク層、トランスポート層、IPアドレッシング) |           |                |              |
| 8コマ目  | Ciscoエミュレータの基本操作                                  |           |                |              |
| 9コマ目  | 小規模LANの構築、IOSの3つのモード                              |           |                |              |
| 10コマ目   | CLI、設定の保存、ホスト名、パスワード設定                            |           |                |              |
| 11～12コマ目  | telnet、ssh、アクセスリスト                                |           |                |              |
| 13コマ目   | CDP、その他コマンド                                       |           |                |              |
| 14～16コマ目  | VLANを用いた小規模ネットワークの構築                              |           |                |              |
| 17コマ目   | 復習問題①   |           |                |              |
| 18～20コマ目  | VLANとトランク、トランクポートとアクセスポート                         |           |                |              |
| 21コマ目   | VTP   |           |                |              |
| 22～23コマ目  | VLAN間ルーティング                                       |           |                |              |
| 24コマ目   | ポートセキュリティ   |           |                |              |
| 25コマ目   | 復習問題②   |           |                |              |
| 26コマ目   | 直接接続、スタティックルーティング                                 |           |                |              |
| 27～31コマ目  | ダイナミックルーティング (RIP、IGRP、ディスタンスベクタ、RIPv2)           |           |                |              |

|   |              |
|---|--------------|
| 32コマ目   | ACL          |
| 33コマ目   | DHCP、NAT     |
| 34コマ目   | IPv6         |
| 35コマ目   | 復習問題③        |
| 36～38コマ目  | STP          |
| 39コマ目   | HSRP         |
| 40～42コマ目  | EIGRP        |
| 43コマ目   | OSPF         |
| 44コマ目   | EtherChannel |
| 45コマ目   | 期末試験         |
| 〔教材・テキスト等〕<br>Cisco Packet Tracer<br>Ping-t                         |              |
| 〔履修にあたっての留意点〕<br>ITパスポート試験および基本情報技術者試験のネットワーク分野の基礎知識を習得していることが望ましい。 |              |
| 〔実務教員の実務経験〕   |              |
| 〔備考〕  |              |

(様式1)

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | テーマ別研究ゼミ                     | 授業科目名     | IoT開発ゼミ |              |  |
|---|------------------------------|-----------|---------|--------------|--|
| 所属  | 卒業年次 (高度4年を除く)               | 履修年次      | 開講期間    | 後期           |  |
| 授業方法  | 講義・演習・実習                     | 授業時間数     | 45 コマ   |              |  |
| 担当講師  | 大坪 直之                        | 実務教員・一般教員 | 分類      | 必修・選択必修・自由選択 |  |
| 〔授業のねらい・概要〕   |                              |           |         |              |  |
| IoTの仕組みを理解し、RaspberryPiを使いIoT機器の自作ができる  |                              |           |         |              |  |
| 〔到達目標〕  |                              |           |         |              |  |
| ・IoTの仕組みを理解している<br>・RaspberryPiの操作ができ、GPIOの使うことができる   |                              |           |         |              |  |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |                              |           |         |              |  |
| 課題の評価内容 (成果物B) (50%)、受講態度 (30%) および出席率 (20%) により成績評価を行う。また、前述の評価項目がすべて「可」以上であること、出席率が80%以上であることも単位取得の条件とする。 |                              |           |         |              |  |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                              |           |         |              |  |
| 授業計画・内容   |                              |           |         |              |  |
| 1コマ目  | 授業ガイダンス                      |           |         |              |  |
| 2コマ目  | 電子回路基礎 (電圧・電流・抵抗・オームの法則)     |           |         |              |  |
| 3コマ目  | 電子回路基礎 (抵抗カラーコード・回路図)        |           |         |              |  |
| 4コマ目  | 電子回路基礎 ()                    |           |         |              |  |
| 5コマ目  | RaspberryPiのセットアップ           |           |         |              |  |
| 6コマ目  | GPIOの使い方 (Lチカ・スイッチ入力)        |           |         |              |  |
| 7コマ目  | 各種センサーの使い方 (温湿度センサー)         |           |         |              |  |
| 8コマ目  | 各種センサーの使い方 (焦電人感センサー)        |           |         |              |  |
| 9コマ目  | 各種センサーの使い方 (超音波センサー)         |           |         |              |  |
| 10コマ目   | 各種センサーの使い方 (サーボモーター)         |           |         |              |  |
| 11～15コマ目  | 演習① (サーボモータを使った照明スイッチの操作)    |           |         |              |  |
| 16～17コマ目  | 各種センサーの使い方 (DCモーター・モータドライバー) |           |         |              |  |
| 18～22コマ目  | 演習② (DCモーターを使ったラジコンの作成)      |           |         |              |  |
| 23～27コマ目  | 課題制作 (設計)                    |           |         |              |  |
| 28～42コマ目  | 課題制作 (開発)                    |           |         |              |  |
| 43～45コマ目  | 課題制作 (発表)                    |           |         |              |  |

〔教材・テキスト等〕

RaspberryPi本体・周辺機器（モニター・マウス・キーボード）  
各種電子部品

〔履修にあたっての留意点〕

電気基礎知識及びLinux操作の知識を習得していることが望ましい

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕

(様式1)

## 授業シラバス

盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

| 単位名   | 基礎教養Ⅲ                           | 授業科目名     | ビジネスマナー |              |    |
|---|---------------------------------|-----------|---------|--------------|----|
| 所属  | 情報システム科・ネットワークセキュリティ科           | 履修年次      | 2年      | 開講期間         | 前期 |
| 授業方法  | 講義 演習・実習                        | 授業時間数     | 15コマ    |              |    |
| 担当講師  | 松高 久美子                          | 実務教員・一般教員 | 分類      | 必修 選択必修・自由選択 |    |
| 〔授業のねらい・概要〕   |                                 |           |         |              |    |
| 社会人にとって必要な一般常識、基本的なビジネスマナーを確認し、実務能力を身につける。  |                                 |           |         |              |    |
| 〔到達目標〕  |                                 |           |         |              |    |
| ビジネスパーソンとしての常識、マナーを理解し、自らの生活、業務で活用することができる。   |                                 |           |         |              |    |
| 〔成績評価の方法・基準〕  |                                 |           |         |              |    |
| 授業態度（50%）及び、小テストの結果(30%)、出席率（20%）により評価点を算出する。また、提出物の期限が厳守され、すべての評価が「可」以上であることも単位取得の条件とする。 |                                 |           |         |              |    |
| 〔授業時間外に必要な学修内容〕   |                                 |           |         |              |    |
| 授業計画・内容   |                                 |           |         |              |    |
| 1コマ目  | オリエンテーション、第1印象の重要性、好印象を持たれる自己紹介 |           |         |              |    |
| 2コマ目  | 職場での人間関係（身だしなみ、言葉遣い、姿勢、表情）      |           |         |              |    |
| 3コマ目  | 電話応対（クッション言葉、取り次ぎ、伝言等）          |           |         |              |    |
| 4コマ目  | 電話応対ロールプレイング①                   |           |         |              |    |
| 5コマ目  | 電話応対ロールプレイング②                   |           |         |              |    |
| 6コマ目  | 電話応対 小テスト / 企業訪問、来客応対           |           |         |              |    |
| 7コマ目  | 企業訪問、来客応対 ロールプレイング①             |           |         |              |    |
| 8コマ目  | 企業訪問、来客応対 ロールプレイング②             |           |         |              |    |
| 9コマ目  | 企業訪問、来客応対 小テスト / 年中行事           |           |         |              |    |
| 10コマ目   | 冠婚葬祭・食事のマナー                     |           |         |              |    |
| 11コマ目   | ケーススタディ①                        |           |         |              |    |
| 12コマ目   | ケーススタディ②                        |           |         |              |    |
| 13コマ目   | ケーススタディ③                        |           |         |              |    |
| 14コマ目   | ケーススタディ④                        |           |         |              |    |
| 15コマ目   | 総合試験                            |           |         |              |    |
| 〔教材・テキスト等〕  |                                 |           |         |              |    |

〔履修にあたっての留意点〕

〔実務教員の実務経験〕

〔備考〕